

MSX-DOS 2 in Konami SCC-Cartridge

Geschikt voor de volgende cartridges:

- F1-Spirit
- A1-Spirit
- Nemesis 2
- Kings Valley II (MSX1)
- Kings Valley II (MSX2)
- Pennant Race
- Pennant Race II
- Quarth
- Gryzor (Contra)
- Parodius
- Salamander

Let op: Voor inbouw van MSX-DOS 2 in een SCC-cartridge is een speciale Eprom-versie nodig.

Mogelijkheid 1:

Alleen MSX-DOS 2 met behoud van SCC-geluidchip

- Verwijder de ROM
- Plaats de Eprom met MSX-DOS 2 op de positie van de oude ROM

Mogelijkheid 2:

Alleen MSX-DOS 2 (aan/uitschakelbaar) met behoud van SCC-geluidchip.

- Verwijder de ROM
- Pin 22 van de Eprom met MSX-DOS 2 dient te worden ingekort
- Plaats de Eprom met MSX-DOS 2 m.u.v. pin 22 op de positie van de oude ROM
- Plaats een weerstand van 10 K Ω tussen pin 22 en pin 28 van de Eprom
- Sluit de schakelaar aan op pin 22 van de Eprom en de pin 22 op de printplaat

Mogelijkheid 3:

MSX-DOS 2, spel en SCC-geluidchip aan/uitschakelbaar

- Knip pin 22 los van de spel-ROM
- Pin 22 van de Eprom met MSX-DOS 2 dient te worden ingekort
- Soldeer de Eprom met MSX-DOS 2 boven- of onderop de spel-ROM m.u.v. pin 22
- Plaats een weerstand van 10 K Ω tussen pin 22 en pin 28 van de game-ROM
- Plaats een weerstand van 10 K Ω tussen pin 22 en pin 28 van de Eprom met MSX-DOS 2
- Monteer een 2- of 3-standen schakelaar tussen pin 22 van de printplaat, pin 22 van de game-ROM en pin 22 van de Eprom met MSX-DOS 2